

Nom :
Groupe :

Prénom :

Évaluation Deug 1^{ère} Année

NOTA : Inscrivez vos réponses aux commandes Unix directement sur cette feuille et joignez les arbres programmatiques sur une feuille volante

SUJET

Unix (10pts)

1. Qu'est ce qu'Unix? **(1pt)**
2. De quoi avez vous besoin pour utiliser un machine Unix? **(1pt)**
3. Comment afficher le répertoire courant? **(1pt)**
4. Créer un répertoire `evaluation` **(1pt)**
5. Vérifier que ce répertoire a été créé. **(1pt)**

Expliquez en les droits d'accès **(2pts)**

6. Comment lancer une application en arrière plan? **(1pt)**
 7. Comment lister les processus? **(1pt)**
 8. Comment tuer un processus? **(1pt)**
-

Tournez S.V.P. →

PASCAL (10pts)

Le Nombre Mystérieux

Le but de notre programme sera de créer un petit jeu dont le but est de trouver le nombre choisi au hasard par l'ordinateur :

- Le but du jeu est de trouver un nombre entier compris entre 0 et 1000.
- Le programme choisira un nombre entier au hasard. Pour cela utilisez la fonction `random` qui renvoie un nombre réel aléatoire dans $[0, 1]$, et la fonction `round` qui arrondi un réel à l'entier le plus proche.
- Si vous ne trouvez pas le nombre du premier coup le programme devra vous indiquer si le nombre est "plus grand" ou "plus petit".

Questions

1. Écrire l'arbre programmatique correspondant à l'algorithme du jeu
2. Écrire le programme *PASCAL* correspondant
3. Pour les plus rapides d'entre vous, indiquez le nombre d'essais effectués pour trouver la solution

☞ Tous à vos gommes et crayons de papier

